SOFT PRICE

GAME KLASSIKER ZU IRREN PREISEN

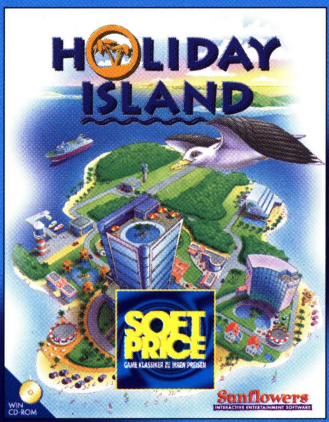
FRÜHJAHR SOMMER 1988

GESAMT-PROGRAMM

HOLIDAY ISLAND

29,95*

Wirtschafts-simulation im Karibik-Urlaubs-Outfit



■ Die Wirtschaftssimulation zum beliebten Thema Urlaub stammt vom Genreprofi Sunflowers. Holiday Island wurde nach seiner Veröffentlichung im November '96 ein echter Longseller. Bist heute ist die Urlaubssimulation in den Charts vertreten. In Holiday Island erschafft der Spieler aus einer schnöden Insel sein eigenes Ferienparadies, das er anschließend als Manager verwalten muß, stets mit einem wachsamen Auge auf die Konkurrenz. Über 60 Gebäude und 12 besondere Attraktionen sollen Touristen anlocken. Sechs Szenarien verlangen vom Spieler neue und unterschiedliche Strategien. Coole Raggae-Soundtracks sorgen für das richtige Karibik-Feeling.

- **PC Games 12/96: „...macht spontan Lust zum Drauflosspielen."**
- **BILD, Feb. '97: „...unterhaltsamste Sim-Programm aus deutschen Landen."**
- **PC Anwender 2/97: „...ebenso herausfordernde wie unterhaltsame Simulation, die auch nach mehrmaligem Durchspielen noch fesselnd ist."**
- **Power Play 1/97: „Für Einsteiger und Gelegenheitsspieler ist Holiday Island bestens geeignet."**

* unverbindliche Preisempfehlung

Win 3.1 / Win 95, 486DX2 / 66 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

ATTACK SYSTEM

INTERSTATE'76

39,95*

Grooviges Renn- und Action-spektakel

■ 70er-Jahre-Flair, funkige Musik und rasante Grafik – die Welt von Interstate '76 fesselt den Spieler sofort. Die mitreißende Geschichte dreht sich um Öl und Rache. Gangsterboß Malochio bedroht die Ölreserven der USA, um der OPEC zum Monopol zu verhelfen. Der Spieler begibt sich auf die Fersen des Gangsters, um dessen Plan zu vereiteln. Interstate '76 verbindet überzeugend Elemente aus Action- und Rennspielen. Der Spieler rast mit einer schwer bewaffneten Limousine über die Highways und nimmt es mit Schergen des Gangsterbosses auf. Über 30 Missionen müssen überstanden werden, die durch Zwischensequenzen zu einer spannenden Storyline verbunden werden.

- **PC Player 6/97: „...Kaufen, Gas geben, losballern!"**
- **PC Games 6/97: ...kein gewöhnliches Actionspiel. ...Ausarbeitung einer faszinierenden Story und eines realistischen Fahrmodells. Das Resultat kann sich sehen lassen..." 85%**
- **TV Spielfilm 17/97: „Cool, funky, aktionsgeladen - die rauhe Autohatz macht mordsmäßigen Spaß."**
- **Power Play 2/98: Wahl zum Rennspiel des Jahres '97. „...coolste PC-Produkt mit Autobeteiligung!" 85%**

* unverbindliche Preisempfehlung

Win 95 / DOS, Pentium 90, 16 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

PLAY TIME SYSTEM

INTERSTATE'76

39,95*

Grooviges Renn- und Action-spektakel

70er-Jahre-Flair, funkige Musik und rasante Grafik – die Welt von Interstate '76 fesselt den Spieler sofort. Die mitreißende Geschichte dreht sich um Öl und Rache. Gangsterboß Malochio bedroht die Ölreserven der USA, um der OPEC zum Monopol zu verhelfen. Der Spieler begibt sich auf die Fersen des Gangsters, um dessen Plan zu vereiteln. Interstate '76 verbindet überzeugend Elemente aus Action- und Rennspielen. Der Spieler rast mit einer schwer bewaffneten Limousine über die Highways und nimmt es mit Schergen des Gangsterbosses auf. Über 30 Missionen müssen überstanden werden, die durch Zwischensequenzen zu einer spannenden Storyline verbunden werden.

- **PC Player 6/97: „...Kaufen, Gas geben, losballern!"**
- **PC Games 6/97: ...kein gewöhnliches Actionspiel. ...Ausarbeitung einer faszinierenden Story und eines realistischen Fahrmodells. Das Resultat kann sich sehen lassen..." 85%**
- **TV Spielfilm 17/97: „Cool, funky, aktionsgeladen - die rauhe Autohatz macht mordsmäßigen Spaß."**
- **Power Play 2/98: Wahl zum Rennspiel des Jahres '97. „...coolste PC-Produkt mit Autobeteiligung!" 85%**

* unverbindliche Preisempfehlung

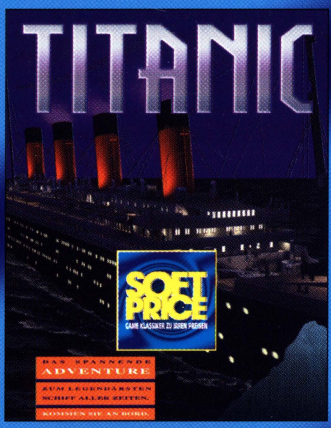
Win 95 / DOS, Pentium 90, 16 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

ACTIVISION ARCADE SYSTEM

TITANIC

49,95*

Das fesselnde Adventure zum legendärsten Schiff aller Zeiten



Das Adventure Titanic schwimmt auf der Erfolgswelle des gleichnamigen Films von James Cameron, der Millionen von Zuschauern und Kritikern gleichermaßen begeistert. Der Spieler befindet sich an Bord der Titanic in der schicksalsträchtigen Nacht ihrer Kollision. Die Geheimnisse und Intrigen von mehr als 25 Charakteren müssen enthüllt werden. In der Rolle eines Geheimagenten bewegt man sich in einer realistischen, dreidimensionalen Rekonstruktion des Luxusliners, die man auch in einer Besichtungstour frei ansehen kann. Besonders eindrucksvoll sind die originalgetreuen Nachbildungen echter Fundstücke und die Einflechtung historischer Fotos.

- **PC Player 3/97: „Bis ins kleinste Detail wurde auf Authentizität geachtet."**
- **CD Info 3/98: „Man glaubt tatsächlich, ähnlich dem Kinofilm, an Bord der Titanic zu sein."**
- **Mit einem Einspielergebnis von 920 Mio Dollar bis Mitte Februar 98 ist „Titanic" der erfolgreichste Film aller Zeiten. 10 Mio Kinobesucher sahen den Film allein in Deutschland. Der „Titanic"-Soundtrack führt weltweit die Charts an.**

In Deutschland steht das gleichnamige Adventure an der Spitze der Media Control Charts im unteren Preisbereich.

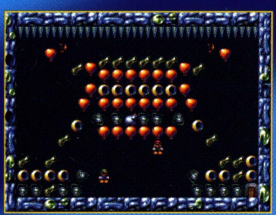
* unverbindliche Preisempfehlung

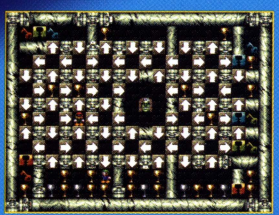
PC CD-ROM: Win 3.1 / Win 95, 486DX2 / 66 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.
Mac CD-ROM: Mac OS 7.1, 68040-Prozessor, 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, RGB-Farbmonitor.

PIRATENINSEL

29,95*

Klassisches Denkspiel mit extrem hohem Suchtpotential





Als Erstveröffentlichung erscheint Die Pirateninsel in dieser Soft Price-Range. Eine Schatzkarte führt den Spieler zur sagenumwobenen Pirateninsel, auf der 100 herausfordernde Level in fünf unterschiedlichen Regionen warten. Diamanten und Dublonen sind im Erdreich verborgen und müssen eingesammelt werden. Doch Vorsicht: Steine fallen herab, Bomben explodieren, und wenn man nicht aufpaßt, manövriert man sich schnell in eine Sackgasse. Geschicklichkeit, Kombinationsgabe und Ausdauer sind gefragt. Das klassische Spielprinzip wird bei Die Pirateninsel zu neuen Höhen geführt. Der Spieler kann sich entweder alleine auf die Jagd durchs Erdreich begeben, oder zwei Spieler treten als Team oder im packenden Zweikampf gegeneinander an.

Ein unabhängiges Mafo-Institut testete Die Pirateninsel in 70 Haushalten mit 150 Spieler/-innen. Danach bewerteten 70 % der Tester das Produkt mit „Gut" und „Sehr gut".
Es gab u. a. folgende Meinungen der „Tester":
„Es macht richtig süchtig. Ich habe die ganze Nacht nicht schlafen können."
„Die Pirateninsel ist Futter für's Gehirn."

* unverbindliche Preisempfehlung

Win 95 / DOS, 486DX / 33 Mhz., 4 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, VESA 1.2 kompatible Grafikkarte.

SYSTEM

DARK REIGN

39,95*

Die Zukunft der Echtzeit-Strategie

Bestes Echtzeit-Strategiespiel 1997
PC Player

■ Dark Reign schlug ein wie eine Bombe und eroberte zwei Wochen nach Release Platz 1 der Charts. Schauplatz des Spieles ist eine düstere Zukunft. Im 27. Jahrhundert herrscht der Kampf des mächtigen „Imperiums", gegen die Rebellen des „Freiheitskorps". Dark Reign vereinigt bewährte Features mit brandneuen Elementen. Es bietet eine neuartige Terrain-Funktion, die Landschaftsmerkmale direkt in den Spielverlauf einfließen läßt. Das Waypoint-System, die künstliche Intelligenz der Einheiten und der Multiplayer-Modus runden den Strategie-Hit ab.

- **PC Player 11/97: „Endlich mal wieder ein Echtzeit-Strategiespiel, das nicht zu 90% aus Action und einer kleinen Prise Strategie besteht, sondern diese beiden Komponenten viel ausgewogener miteinander vermischt." 5 Sterne**
- **PC Action 11/97: „Noch nie gab es einen solchen Editor... . Die künstliche Intelligenz ist anspruchsvoll und flexibel." 86%**
- **PC Action 11/97: „... besitzt all jene Features, die in der Vergangenheit oft vermisst wurden."**
- **Computerbild 21/97: „Qualität: Sehr Gut"**

* unverbindliche Preisempfehlung

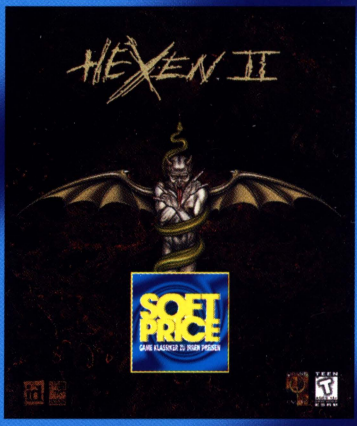
Win 95, Pentium 90, 16 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

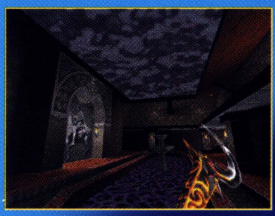
FEEDBACK SYSTEM

HEXEN II

29,95*

Spannende 3D-Action perfekt in Szene gesetzt





■ Hexen II ist die Fortsetzung des Bestsellers „Hexen: Beyond Heretic" und verwendet die berühmte 3D-Engine von id Software. Die Apokalypse droht. Eidolon, der gefürchtete Schlangenreiter, verdunkelt die Sonne und färbt das Land blutrot. Doch um sich ihm entgegenstellen zu können, müssen zuerst die vier Reiter der Apokalypse vernichtet werden.
Das 3D-Actionspiel Hexen II läßt den Spieler aus vier verschiedenen Charakteren wählen. Jeder von ihnen besitzt unterschiedliche Fähigkeiten und Waffen. Die Reiter der Apokalypse tyrannisieren jeweils eine andere Welt mit einem unverwechselbaren Anstrich: Mittelalter, Ägypten, Mittelamerika und das Römische Reich. Ein Multiplayer-Modus perfektioniert das Gameplay.

■ **GameStar 10/97: „Hexen 2 verspricht mit vielen neuen Ideen Spielspaß vom Feinsten."**
„Kein Hokuspokus, sondern verteufelt gut!"
„Intelligente Rätselkost und eine spannende Story ziehen den Spieler gekonnt in ihren Bann..."
„Knallharte Action ohne übertriebene Brutalität."
„Action-Fans können blind zugreifen!" 85%

* unverbindliche Preisempfehlung

Win 95, Pentium 90, 16 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

DARK REIGN

39,95*

Die Zukunft der Echtzeit-Strategie

Bestes Echtzeit-Strategiespiel 1997
PC Player

■ Dark Reign schlug ein wie eine Bombe und eroberte zwei Wochen nach Release Platz 1 der Charts. Schauplatz des Spieles ist eine düstere Zukunft. Im 27. Jahrhundert herrscht der Kampf des mächtigen „Imperiums", gegen die Rebellen des „Freiheitskorps". Dark Reign vereinigt bewährte Features mit brandneuen Elementen. Es bietet eine neuartige Terrain-Funktion, die Landschaftsmerkmale direkt in den Spielverlauf einfließen läßt. Das Waypoint-System, die künstliche Intelligenz der Einheiten und der Multiplayer-Modus runden den Strategie-Hit ab.

- **PC Player 11/97: „Endlich mal wieder ein Echtzeit-Strategiespiel, das nicht zu 90% aus Action und einer kleinen Prise Strategie besteht, sondern diese beiden Komponenten viel ausgewogener miteinander vermischt." 5 Sterne**
- **PC Action 11/97: „Noch nie gab es einen solchen Editor... . Die künstliche Intelligenz ist anspruchsvoll und flexibel." 86%**
- **PC Action 11/97: „... besitzt all jene Features, die in der Vergangenheit oft vermisst wurden."**
- **Computerbild 21/97: „Qualität: Sehr Gut"**

* unverbindliche Preisempfehlung

Win 95, Pentium 90, 16 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

AUFGRUND STARKER NACHFRAGE WEITERHIN IM PROGRAMM:

SIMON
THE SORCERER I UND II

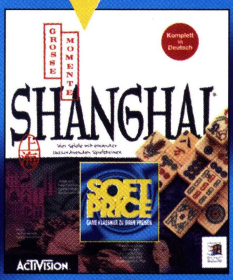
29,95*

Mit ihrem abgedrehten Comicstil, der witzigen Story und einer perfekten deutschen Sprachausgabe gehören beide Spiele zur absoluten Spitze im Adventure-Genre. Und wer bisher noch nicht in diese zauberhafte Welt eingetaucht ist, dem bietet sich nun zum unschlagbar günstigen Preis die Chance, beide im Doppelpack zu genießen.

PC DOS CD oder WIN 95 CD, 486/33 Mhz., 4 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, VGA-kompatible Grafikkarte.

SHANGHAI
GROSSE MOMENTE

29,95*



Seit Jahrhunderten begeistert das Brettspiel „Shanghai" Millionen Asiaten. Damit auch Europäer in diesen Genuß kommen, gibt es Shanghai – Große Momente – zeitgerecht aufbereitet für den PC. Schlichtweg DER Ersatz für einen geselligen Spielemittag zu zweit, bietet es endlos viele computertypische Features. Jetzt schon ein Evergreen!

WIN 3.1 oder WIN 95 CD, 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

DIE FUGGER II

29,95*

Die historische Wirtschaftssimulation Die Fugger II versetzt den Spieler in die Zeit des Dreißigjährigen Krieges. Man muß sich in einer Welt voll Handel, Intrigen und Politik behaupten. Das Ziel: Vermehrung des eigenen Reichtums und Gunsterwerb. Es liegt am strategischen Geschick des Spielers, ob er schließlich aufsteigt oder im Schuldturm endet.

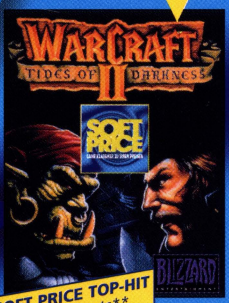
Der **SOFT PRICE ERFOLGS-HIT** Platz 2 der Charts**

PC DOS CD/WIN 95 CD, 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

* unverbindliche Preisempfehlung. **Unterer Preisbereich.

WARCRAFT II
TIDES OF DARKNESS

39,95*



Der **SOFT PRICE TOP-HIT**
Platz 1 der Charts**

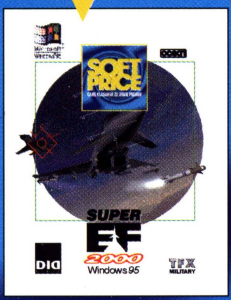
Computer Bild Preis-Leistungs-Sieger

Warcraft II ist inzwischen eines der weltweit meistverkauften Echtzeit-Strategiespiele. In den Kampf zwischen den Menschen und den Orks steigt der Spieler als Befehlshaber über eine der beiden Seiten ein. Das phantasievolle Milieu ist bestimmt von knallharter Taktik. Zu Land, zu Wasser und in der Luft bekämpfen sich die beiden Stämme. 24 Szenarien mit riesigen Spielgebieten und Mehrspieler-Option sorgen für langanhaltenden Spielspaß.

Win 3.1/ Win 95; PC DOS CD; 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Sound-blaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

SUPER EF 2000

39,95*



Der EF 2000 ist längst ein Klassiker unter den Flugsimulatoren. Mit seiner realistischen Grafik, seinem Sound und dem Gameplay wußte es schon in der ersten Version zu überzeugen und ist auch heute noch State-of-the-Art. Super EF 2000 bietet einen Kampagnen-Planer und einen speziellen taktischen Missions-Planer, mit denen sich alle Details einer Mission einstellen lassen.

PC WIN 95 CD, Pentium 75, 16 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Sound-blaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

TRIVIAL PURSUIT

49,95*

Der Klassiker Trivial Pursuit erzeugt in der CD-ROM-Version ein völlig neues Spielerlebnis. Die über 1000 Fragen werden jeweils von einem farbigen Videoclip begleitet und machen das Spielerlebnis kurzweilig. Die Quizfragen stammen aus allen möglichen Wissensbereichen. Durch eine übersichtliche Statistikfunktion wird man über alle Daten auf dem Laufenden gehalten. Bis zu sechs Spieler können an dem interaktiven Erlebnis teilnehmen.

WIN 3.1/WIN 95, 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Sound-blaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

Trivial Pursuit ©Horn Abott International Limited. Ein Spiel lizenziert von Horn Abott International Limited, Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies. Eigentümer des Warenzeichens „Trivial Pursuit". Veröffentlicht in Deutschland von Hasbro Interactive Ltd.

* unverbindliche Preisempfehlung. **Unterer Preisbereich.

AUS DEN GAME-CHARTS DIREKT ZU SOFT PRICE!

ENDLICH! DIE SCHONZEIT FÜR IHREN GELDBEUTEL IST WIEDER DA: ES IST SOFT PRICE - ZEIT! NATÜRLICH WIE IMMER ALLES AUSGEWÄHLTE VOLLBLUT-KLASSIKER MIT RANG UND NAMEN. WIEDER MIT DEN UNGLAUBLICHEN SOFTEN PREISEN. UND: BEI SOFT PRICE GIBT'S AUSSCHLIESSLICH ORIGINALSPIELE AUS ALLEN GENRES UND KOMPLETT IN DEUTSCH. DAS GARANTIERT DIESER AUFKLEBER AUF ALLEN PACKUNGEN:

SOFT PRICE FINDET MAN:

IN DEN SOFTWARE-ABTEILUNGEN DER KAUF-HÄUSER, IM HARD- UND SOFTWAREFACHHANDEL, IN ELEKTRONIK-FACH-MÄRKTEN, VERBRAUCHER-MÄRKTEN UND ÜBERALL, WO ES COMPUTERSPIELE GIBT.

SOFT PRICE PRODUKTE KÖNNEN AUCH DIREKT BESTELLT WERDEN UNTER:

TEL.: 0 61 03 / 334 555

MEHR INFO? FRAGEN ZU SPIELEN?

TELEFON-HOTLINE: 0 61 03 / 334 444
FAX: 0 61 03 / 334 600
e-mail: hotline@bomico.com
(MO-FR VON 15⁰⁰-19⁰⁰ UHR)

HOMEPAGE: http://www.bomico.de

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Unterhaltungssoft- und -hardware Vertriebs GmbH
Robert-Bosch-Straße 18 · 63303 Dreieich-Sprendlingen

Im Zuge der technischen Weiterentwicklung und der Anpassung an die Bedürfnisse unserer Kunden können sich Abbildungen, Eigenschaften und Inhalte von Produkten ohne Verpflichtung oder vorherige Mitteilung ändern. Wir sind nicht verpflichtet, bereits gelieferte Produkte entsprechend zu verändern. Ebenso behalten wir uns die Herausnahme von Artikeln aus unserem Lieferprogramm vor.

Kein Teil dieses Kataloges darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der BOMICO Unterhaltungssoft- und -hardware GmbH in irgendeiner Form durch Nachdruck, Fotokopie, Mikrofilm oder irgendein anderes Verfahren reproduziert oder in eine maschinenlesbare Sprache übersetzt oder in elektronische Systeme eingespeichert und dort verarbeitet werden. Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Im übrigen gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der BOMICO Unterhaltungssoft- und -hardware GmbH.